

PODKLAD PRO REALIZACI HRY

Při této hře pracuji s pasážemi z knihy *Ezopovy bajky v úpravě Pavla Šruta*.

Úryvky – výchozí části příběhu

Úryvek 1 z Bajky *Osel, liška a lev*, který bude složit jako výchozí část příběhu, na kterou budou žáci navazovat vlastní tvorbou

1. *Jeden osel se dozvěděl o dobré pastvě. Pověděl o tom lišce, a ta si řekla: „Kde je chutná tráva, může být i chutný zajíček!“ A šli pospolu. Louka byla za řekou, ale u řeky stál lev.*

Úryvek 2 z Bajky *Lev, osel a liška*, který bude složit jako výchozí část příběhu, na kterou budou žáci navazovat vlastní tvorbou

2. *Lev se spřátelil s liškou a oslem. Jednou si vyšli společně na lov. Štěstí jim přálo a úlovek byl bohatý. Když kořist složili na jednu velkou hromadu, vyzval lev osla, aby rozdělil maso pro společnou hostinu.*

Poučení, ke kterému má příběh směřovat

Zde jsou poučení (příslloví) sloužící jako cíl, ke kterému mají žáci směřovat svůj dopsaný příběh.

1. *A jako on pochodí každý, komu chamtivost rozum zacloní.*
2. *Byla dost chytrá na to, aby se z neštěstí druhého poučila.*
3. *Stala se v cizí zemi tahle zrada. Ale i u nás platí: Kdo jinému jámu kopá, sám do ní padá.*
4. *Kdo podporuje špatnost, musí počítat s tím, že sám se stane její obětí.*
5. *Kdo uvede druhého svou bezstarostností do nebezpečí, sám na sebe si nebezpečí přivolá.*
6. *Křivda bolí víc, jestliže k ní dojde tam, kde by se to nejmíň čekalo.*
7. *Tak rozum a přátelství vyhrály nad zlobou a lstí.*
8. *Skončil tak jako každý, kdo ztratí soudnost a dá se do spolku s nepřítelem.*

Zdroj úryvků:

ŠRUT, Pavel, 1998. *Ezopovy bajky*. Praha: Albatros, 140 s. ISBN 80-00-00561-1.