

Matka příroda

Metodický cíl hry

- Naučit se poznávat základní rostliny v okolí tábora (splnění výrazné části bodu ve stezce **37. Poznávám přírodu**). Rozdávání ohně (částečně bod ve stezce **6. Oheň**)
- Zlepšit povědomí o vaření čajů z přírodnin u všech členů oddílu.

Cíl hry:

Získat co nejvíce bodů za přípravu co nejvíce druhů čajů podle receptů. Slavnostně naservírovat CTH hrdinovi.

Co je potřeba:

- **Kostýmy:** plášť pro profesora, oblečení pro babku, šamanské oblečení, ezo šátky,...
- Zavařovačky, 2 cedníky, nůžky, mikroskop a lupa (pro prof.), konvičky a šálky, hmoždíř.
- Citón, skořice, hřebíček, med, cukr, černý čaj (jen na obarvení), sůl, mléko,...
- Reprák s šamanskou hudbou, vonné svíčky, františci.
- **Přílohy:** atlas rostlin, recepty, seznam úkolů od profesora botaniky, ceník babky kořenářky.

Stanoviště:

- **Profesor botaniky:** zná dokonale všechny druhy rostlin, ale nic nedá zadarmo, cílem je, aby dal hráčům postupně atlas rostlin, které budou potřebovat do receptu. Pro každou kartičku z atlasu musí hráči splnit nějaký úkol (fyz. aktivita, určování přírodnin,...), viz seznam úkolů od profesora botaniky.
- **Babka kořenářka / obchodnice:** vlastní obchod se vším možným, prodává recepty, doplňky, co nejdou sehnat v přírodě, podpultově i přírodniny, prodává za správně zodpovězené hádanky apod. viz ceník babky kořenářky.
- **Šamani:** vedou kompletně přípravu čajů, kontrolují bezpečnost rostlin, mohou čaje dochutit svými ingrediencemi. Mají blízko ohniště na vaření vody.

Průběh hry:

Po úvodní scénce, kde družiny dostanou zadání a představení stanovišť, se vydají do prostoru, první musí navštívit stanoviště Profesora botaniky a babky kořenářky, (jedno v jakém pořadí, vystřídají se tam).

Potom se dostanou k šamanům, kde se společně věnují přípravě čaje. Čaj připravují do zavařovaček, poté ho přecedí do šálků/konvičky.

Pokud je jakýkoliv čaj prohlášen za hotový vyhlásí se ochutnávací pauza. CTH postava jej ochutná a buď jej přijme nebo odmítne (přidá body). Potom hra pokračuje dál.

Konec je volný, buď až se vyčerpají všechny recepty, nebo až bude hře padat řemen. Průběžně vylašovat kolik času asi zbývá do konce. Hra určitě zabere celé dopoledne.