

1...obálka je zezadu pod dřevěným vojákem

Stojíte před hotelem v Zapudrované ulici a uvažujete, kdo by mohl mít nějaké informace o fantomovi... Co je vlastně zač? A hlavně, jak ho zničit, aby už přestal škodit návštěvníkům i umělcům v Opeře.

Napadá vás několik variací:

- Zkusit se jít zeptat na Městskou hlídku (jejich strážnice na Pseudopolském dvoře je na čísle 26)
- Navštívit rozsáhlou knihovnu Neviditelné Univerzity, jděte na číslo 17
- Co takhle zkusit nějakého odborníka na okultní vědy, ten by mohl třeba o fantomovi něco vědět? Pokud ano, vydejte se za paní Bochánkovou – číslo 32
- Spoustu informací by mohl mít místní novinář, zakladatel a hlavní redaktor Ankh-Morporské Komety, kterému nikdy nic neunikne...pokud chcete navštívit Mikuláše ze Slova, jdi na 28
- Nebo můžete ještě chvíli jen tak chodit po ulicích – člověk nikdy neví, odkud se vynoří něco zajímavého. Pokud se vám líbí tahle varianta, jděte na 16

2...

Jako lord, šlechtic, přece nedopustíš, aby byla tvoje rodina okradená nějakými bohapustými zloději! Jak je v posledních letech v módě, nosíš ve své hůlce schovanou čepel. Sice jsi ji ještě nikdy nezkoušel použít, ale mělo by to přeci fungovat, ne? „Nechte nás na pokoji a neodvažujte se přiblížit k mé rodině!“ Zvoláš a zvedneš varovně hůl s čepelí. Ještě to ani nedořekneš a jeden ze zlodějů ti jakousi tyčí udělí pořádnou ránu do zápěstí. Hůl se s řinčením poroučí k zemi a v tvém zápěstí hořivě křupne. Do konce hry nemůžeš používat pravou ruku (případně levou, jsi-li levák), tj. například nemůžeš psát.

Dál už jde všechno ráz na ráz – zloději už mají očividně praxi. Chytnou vás za ruce, prošacují vám kapsy a seberou všechno, co v nich najdou. Kdykoliv si ve zbytku této hry budete mít příležitost něco koupit, nemůžete, protože jste přišli o všechny peníze. Pak zmizí za rohem. Bohužel, když se konečně vzpamatujete, zjistíte, že vám chybí váš věrný společník, teriér. (teriér: jdi ted' na 15). Zkoušíte volat, ale bez šance. Co jednou Stínov spolkně, není k nalezení. Musíte doufat, že se zase objeví.

Usoudíte, že Stínov asi opravdu není místo vhodné k pátrání a že by bylo fajn vydat se raději pryč. Ale jak? Uliček a křižovatek je tolik, že už jste se úplně ztratili.

Abyste se dostali ze Stínova, vezměte si každý jedno bludiště a najděte z něj cestu. (vezměte ho pak s sebou – ale aspoň jedno nepopsané tu musí zůstat). Pokud je zde poslední 1 bludiště, už do něj nepiště a pouze si projděte cestu ven.

Pokud jste úspěšně prošli bludištěm, podařilo vám vymotat se ze Stínova a můžete zvolit jeden z minulých plánů: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), nebo courání po ulicích v jiných čtvrtích (4).

3...

Mezi regály je liduprázdno.

Až po chvíli si všimnete brýlatého, inteligentně vypadajícího mladíka. Když se na něj obrátíte: „Nevěděl byste prosím, kde najdeme...“ Tak vás nenechá ani dopovědět a pospíchá pryč. Přes rameno jenom volá: „Teď zrovna nemám čas, ale zeptejte se knihovníka!“

Co uděláte?

- vzdáte knihovnu a vydáte se jinam: odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), nebo courání po ulicích (16)
- oslovíte orangutana (6)
- zkusíte něco najít na vlastní pěst (33)

4...

Pokračujete v pátrání v jiných čtvrtích, procházíte Myrtovou ulicí, až na Třidu zeleně. Tam je právě čilý provoz, stejně jako na nedaleké Dlouhé hradební ulici. Ale nic z toho, co vidíte, se nevymyká běžnému pracovnímu dni.

Usoudíte, že necháte poflakování a konečně zkusíte nějakou z racionálních možností: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26).

5...

Orangutan se na vás otočí (jako by snad rozuměl), opatrně odloží knihu, hodí po vás slupku od banánu a velmi nahlas zařve. Pak se rozběhne proti vám.

Zpanikaříte a utečete z knihovny. Musíte jinam - a sem už se raději nevracejte... Odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), procházení ulic (16).

13...

Máte už dost informací, co je fantom zač? Pak se můžete vrátit do hotelu a tam počkat na výsledky pátrání ostatních členů rodiny, přípaně jiných rodin.

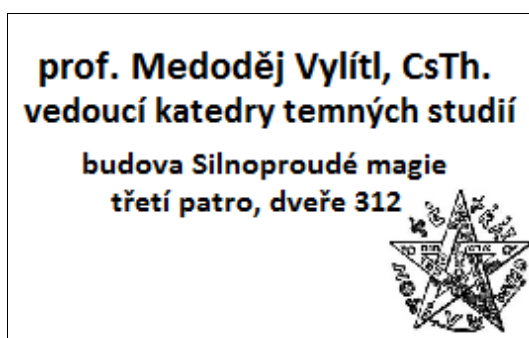
Pokud byste přeci jenom chtěli ještě hledat, máte možnost: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), procházení ulicemi (16).

6...

Připadáte si trochu jako blázni, když se obrátíte k orangutanovi a prosíte ho o radu. Ten opatrně odloží knihu a přiručkuje k vám. Nakloní hlavu a pozorně poslouchá. Teď si teprve všimnete, že má na krku přivázanou kartónovou cedulku s nápisem „Knihovnik“. Takže to bude asi tak v pořádku...

Na vaše vysvětlování přitakává svým typickým „Oook!“ . Když vás vyslechne, zmizí kamsi mezi regály, ale brzy je zase zpátky se štůskem novin. Jedny z nich vytáhle a ukáže vám jeden článek (přečtete si článek, který je v obálce).

Pak se zas otočí a odručkuje pryč. Za malou chvíli přispěchá s malou kartičkou, kterou vám podává:



Zdá se, že dál už vám s ničím nemůže, nebo nechce pomoci.

Co uděláte dál?

- Vykašlete se na univerzitu a jdete někam jinam: Odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), procházení ulic (16).
- Půjdete najít Medoděje Vylítl (21)
- Zkusíte ještě něco vypátrat v knihovně na vlastní pěst (33)

8...

Procházíte se dál ulicemi, po Nedomyšleném mostě přejdete řeku Ankh a na jejím druhém břehu se začínají uličky nápadně zúžovat, blížíte se k pověstné čtvrti Stínov (a ony pověsti nejsou často zrovna veselé). Vaše poměrně aristokratické vezření tu vyvolává pozornost.

- Pokračujete na Stínov? Jděte na 24
- Raději se otočíte a vydáte se do nějakého jiného konce města. (číslo 4)
- Zvolíte nějakou z předchozích variací: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26)

9...obálka je pod schůdky (v místě, kde jsou na ulici stromy)

Kolík se celý rozzáří, podá vám za pět pencí cosi teplého v housce a s úslužnými úklony zmizí za rohem. Pravda, zblízka už uzenka nevypadá příliš vábně, těžko říct, zda vůbec někdy viděla maso.

- Zakousnete se s chutí do uzenky, jděte na 11
- Popravdě vás nějak přešla chuť... Uzenku si dá jenom teriér, jděte také na 11
- Necháte uzenku uzenkou a zvolíte nějakou z předchozích variant: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), procházení ulic (8).

11...obálka je u prvního sušáku na prádlo

Verze jedna – všichni jste si dali uzenku

Něco tak, ehm, netradičního, jste už dávno nejedli. Je vám všem trochu divně od žaludku, ale snad to bude za chvíli dobré.

Ale měli byste konečně přestat blbnout a zvolit nějaký z reálnějších plánů: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), procházení ulic (8)

Verze dva – uzenku si dal pouze teriér

Teriér, ačkoliv jinak zvyklý na nejvybranější psí granule, spolknul uzenku jako malinu. Teď se trochu klátí, těžce odycchuje a vypadá, že je mu špatně. Snad to za chvíli přejde.

Ale měli byste konečně přestat blbnout s uzenkami a zvolit nějaký z reálnějších plánů: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), procházení ulicemi (8)

14...

Když jí povíte fantomovo jméno, zapalí tajemně vypadající svíčku a pustí se do obřadu: „Tome Rigolette, ukaž se a pověz nám, proč škodíš lidem v Opeře!“ Paní Bochánková sebou začne prapodivně kývat, hučet, ale za chvíli toho nechá a sfoukne svíčku.

„No, je to vlastně jednoduché. Toma někdo zabil, shodil ho z lávky nad jevištěm. Ale provedl to tak, že si Tom před svou smrtí nestačil všimnout, kdo to vlastně byl. Takže teď se chce jako fantom mstít svému vrahovi, ale protože neví, kdo to je, ubližuje každému, kdo do Opery přijde. Aby toho nechal, je potřeba najít důkazy o jeho vrahovi a tyto důkazy donést k Tomovu hrobu. Pak by snad měl dát pokoj.“

Poděkujete paní Bochánkové a můžete se vydat pátrat dál: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), nebo courání po ulicích (16).

15...

Jeden ze zlodějů tě v nestřežené chvíli chytil za obojek, svázal ti k sobě čelisti, abys nemohl štěkat a kousat a pak tě odtáhl na provaze s sebou, až na špinavý dvorek, kde se celá parta usadila. Začali počítat svůj úlovek a tebe už si snad nikdo nevšímá. Zkoušíš si sundat provaz, což se ti po chvíli povede. Zlodějská parta na tebe nejspíš úplně zapoměla, což je skvělá příležitost se vytrazit. Ale na Stínově jsi nikdy nebyl, moc se tu nevyznáš a s pomocí některého z místních nemůžeš počítat... jsou to rváči, kteří se musí poprat o každý kousek žrádla a s tebou, který dostáváš každý den od páníčka plnou misku, by neměli slitování. Musíš se dostat ven sám. Projdi bludištěm, které je také v obálce a pak se vydej znovu najít svoji rodinu.

16...obálka je pod jedním z květináčů u památníku

Procházíte se po Ankh-Morporku, ale kromě několika vozků, policejní hlídky a pár dalších, celkem běžných občanů, nic zvláštního nenacházíte. Když tu vás osloví místní podnikatel v malém, prodejce pouličního občerstvení, Kolík Aťsepicnu: „Nedáte si uzenku v rohlíku, Vaše Lordstvo?“

- Koupíte-li si od něj uzenku, jděte na 9
- Odmítnete a pokračujete v bloumání po AM ulicích, jděte na 8
- Odmítnete a zvolíte jeden z minulých plánů: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26)

17...

Vstoupíte do impozantní budovy knihovny Neviditelné Univerzity a když spatříte tu ohromnou spoustu knih, uvědomíte si, že bez pomoci nikdy nenajdete tu správnou knihu. Ale poblíž vidíte ke svému údivu (nebo možná taky ne) pouze lidoopa, přesněji řečeno orangutana, který v jedné ruce drží knížku, vypadá to jako by v ní četl, a v druhé ruce banán, který jí tak opatrně, aby od něj knihu neušpinil. Co uděláte?

- (Platí pro lorda či lady): ukážete na něj a řeknete dcerce/synkovi: „Podívej, tamhle sedí veliká opice!“ Jděte na 5 (všichni)
- Zavoláte na něj: „Prosím vás, potřebovali bychom nějaké informace o knížkách, nepomohl byste nám?“ Jděte na 6.
- Necháte orangutana být a zkusíte najít nějakého člověka. Jděte na 3.
- Budete hledat na vlastní pěst: 33

21...

Budovu Silnoproudé magie najdete snadno, stejně tak třetí patro. Na chodbách nikde nikdo, jen občas zpoza dveří slyšíte zachrápání... mágové jsou nejspíš v pilné práci. Dojdete ke dveřím 312, zaklepete a vejdete dovnitř.

Po stěnách jsou namalované okultní symboly, na poličkách se válí lebky, některé z nich mají na hlavě barevné kloboučky a jedna z nich je vzhůru nohama a slouží očividně jako stojánek na tužky.

Za stolem sedí drobný stařík a prohlíží si vás. „Tak copak byste rádi...?“ Když mu prozradíte, že jdete od Knihovníka, začne se hned tvářit přístupněji. A když mu popíšete svůj problém s Fantomem, zamyslí se: „To by nemělo být příliš těžké, zjistit, jak se ho zbavit, ale musíte mi povědět, jaké je jeho jméno.“

Znáte fantomovo celé jméno? Pokud ano, sečtete písmena v jeho jménu i příjmení, výsledek vynásobte dvěma a jděte na toto číslo.

Pokud ne, tak vám bohužel profesor neumí pomoci a musíte se vydat jinam: obdborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), bloumání po ulicích (16)

22...

„Tom Rigolett... No dobře, zkusíme to.“ Profesor sundá z věšáku černý plášť, stoupne si do jednoho z křídových kruhů na zemi, zapálí okolo sebe svíčky a začne podivně hučet a kývat se ze strany na stranu. Po chvíli toho zase nechá a spokojeně se k vám obrátí. „No, je to vlastně jednoduché. Fantom je otisk zemřelého, který nemůže najít klid. Tohohle někdo zabil, ale on si před smrtí nestačil všimnout, kdo to byl. Teď se touží svému vrahovi pomstít, tak sesílá nepříjemnosti na všechny, kdo do Opery přijdou. Když se vám podaří zjistit, kdo je jeho vrah a nějak mu to sdělit, tak by měl dát pokoj.“

Poděkujete a zas se vzdálíte. Jestli chcete, můžete pokračovat v pátrání: obdborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), bloumání po ulicích (16).

24...

Uličky jsou čím dál užší, temnější a špinavější. Skoro vám připadá, jako kdyby se najednou setmělo, ačkoliv je teprve odpoledne.

Ani se nenadějetě, když se v jedné z úzkých uliček kolem vás seskupí nebezpečně vypadající skupinka vybavená nástroji, které byly sice původně určeny k něčemu jinému, například k práci na jatkách, ale momentálně jsou zde bezesporu proto, aby vám nahnaly strach (přinejmenším).

„Takže naši návštěvníci nám jistě vydají svoje peněženky, pokud nechtějí, aby se jim stala nějaká nemilá věcička...“

- Vydáte zlodějům peněženku? (číslo 30)
- Budete se bránit? (číslo 2)

26...

Na strážnici v Pseudopolském dvoře momentálně panuje poklidná atmosféra a zastihnete tam pouze jednoho jejího člena, podle cedulky, která stojí na jeho stole, je to svobodník A. E. Pesimysl. Čile se věnuje jakýmsi papírům a nevypadá, že by byl vaší návštěvou příliš nadšen. Nicméně, pořád nepatříte k těm, které by si mohl dovolit vyhodit a tak se pokusí alespoň o náznak úsměvu a zeptá se, co vás přivádí.

Když mu vysvětlíte, že hledáte informace o fantomovi Opery, zamyslí se.

„Řekl bych, že Hlídka není zrovna odborník na nadpřirozené jevy, být vámi to zkusím třeba na univerzitě. Jediné, co mě napadá, že by vám možná mohlo pomoci, že jsme tam asi před půl rokem vyšetřovali jeden případ, přinesu vám jeho složku.“ Přejde ke kartotéce a za malou chvíli z ní vytáhne obálku. Podívá se na ní: „Aha, tak on ten případ ještě není uzavřený, vyšetřování bylo jenom pro nedostatek důkazů pozastaveno, takže vám můžu dát přečíst jen tohle (podá vám obálku – podívejte se na ní, ale ne dovnitř). Všechno ostatní je zatím policejním tajemstvím.“ Nechá vás prostudovat údaje na obálce a pak ji zase pečlivě zařadí zpět.

„Myslím, že ničím dalším už vám nemohu pomoci. Přeji hezký den.“ A znovu se s vervou pustí do papírování.

Chcete

- navštívit rozsáhlou knihovnu Neviditelné Univerzity? jděte na číslo 17
- zkusit odborníka na okultní vědy, paní Bochánkovou – číslo 32
- navštívit novináře Mikuláše ze Slova, 28
- zkusit pátrat po ulicích, jděte na 16

28...

Redakce Ankh-Morporské Komety sídlí ve Třpytné ulici, když jí ovšem člověk prochází, zjistí, že na ní vlastně nic třpytného není.. ale co je hlavní, redakci jste celkem snadno našli podle velkého nápisu nad dveřmi: „Ankh-Morporská Kometa – redakce“ pod ním stálo menším písmem „G. Dobrohor – tisk“ a pod ní ještě menším „Mikuláš ze Slova – psané věci“.

Zevnitř se ozýval lomoz, tak jste raději místo klepání, které by stejně nebylo slyšet, směle vzali za kliku a vstoupili dovnitř.

Ocitli jste se ve velké místnosti, na jejím protějším konci stály dva velké tiskařské stroje, jeden z nich právě v provozu. Mezi tím vším se pohybovalo několik trpaslíků a také jakási dáma, která k vám hned přispěchala. „Dobrý den, potřebujete něco vytisknout? Objednávky se přijímají jen do šesti večer, pak se začíná tisknout *Kometa*. Nebo nesete článek?“ Ale když jste projevíli přání mluvit s Mikulášem, dozvěděli jste se, že je zrovna někde ve městě a nejspíše se vrátí buhví kdy. „Ale pokud bych vám mohla s něčím pomoci, budu ráda. Mimochodem, jmenuji se Sacharóza Rezámková.“ Představila se dáma.

- Svěříte se se svým pátráním Sacharóze? Jděte na 31.
- Rozloučíte se a zkusíte jinou variantu: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), courání po ulicích (16), městská hlídka (26)

30...

Rezignovaně vydáte zlodějům svou poměrně naditou peněženku. Ti se zašklebí a zmizí za rohem stejně rychle, jako se objevili. Kdykoliv si ve zbytku této hry budete mít příležitost něco koupit, nemůžete, protože jste přišli o všechny peníze. Usoudíte, že Stínov asi opravdu není místo vhodné k pátrání a že by bylo fajn vydat se raději pryč. Ale jak? Uliček a křižovatek je tolik, že už jste se úplně ztratili.

Abyste se dostali ze Stínova, vezměte si každý jedno bludiště a najděte z něj cestu. (vezměte ho pak s sebou – ale aspoň jedno nepopsané tu musí zůstat). Pokud je zde poslední 1 bludiště, už do něj nepiště a pouze si projděte cestu ven.

Pokud jste úspěšně prošli bludištěm, podařilo vám vymotat se ze Stínova a můžete zvolit jeden z minulých plánů: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), nebo courání po ulicích v jiných čtvrtích (4).

31...

„Fantom Opery? Z toho by mohl být zajímavý článek, o něm jsme ještě nepsali... Jedině, co mě napadá s Operou, asi před půl rokem se tam stalo nějaké neštěstí, máme tady někde stará čísla, pokusím se to najít.“ Nato se Sacharóza vydá ke dvěma velkým skříním za jedním z mála stolů v místnosti a začne procházet štosy starých novin.

Trvá jí to dlouho, vy se mezitím díváte z okna, kde prochází lidi a projíždějí vozy. Za tu dobu, co Sacharóza hledá, prošlo kolem 72 nohou a 22 hlav. Kolik prošlo koní a kolik lidí?

Až hádanku vyřešíte, najde Sacharóza správné noviny a přinese vám je.

„Tak tady to je, vypadalo to tehdy na pěkný případ, ale vyšetřování se už nikam nepohnulo a nic dalšího jsme nemohli napsat. Ale třeba vám to pomůže.“ Podává vám výstřížek z novin (přečtěte si ho, ale nechte na místě). V redakci už asi na nic dalšího nenarazíte. Můžete zkusit nějaké z dalších míst: knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), odborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), městská hlídka (26), nebo courání po ulicích (16).

32...obálka je v posledním velkém okně

Přicházíte k domu, kde bydlí paní Bochánková, známá tím, že umí věštit budoucnost, ale i spoustu dalších neobvyklých věcí. Zvednete ruku, abyste zakleпали na dveře, ale než tak stihnete udělat, rozletí se a v nich se objeví malá, kulatá paní, které na důstojnosti přidává obrovský klobouk, ozdobený umělým ovocem a lebkami.

„Jen pojd'te dál, už jsem postavila na čaj. Ne, zouat se nemusíte.“ Spustí, sotva vás spatří. Dovede vás do pokoje, kde vám nabídne místo v měkkých křesílkách. „No, pokusím se.“ „Nemohla byste nám, prosím, poradit...“ Začnete otázku, když si uvědomíte, že už vám na ní paní Bochánková odpověděla. I ona si to uvědomí a zarazí se: „Lidi s tím mají někdy problémy, měla bych tu jasnozřivost na chvíli vypnout, ať si rozumně popovídáme. Tak, povězte, co vás trápí.“ Načež jí vypovíte, co víte o fantomovi. „To by nemělo být tak těžké zjistit, jak se ho zbavit, ale každopádně potřebuju vědět jak se jmenuje. Nebo spíš, jak se jmenoval, když byl ještě naživu – fantom je vždy otiskem zemřelého, který nemůže najít klid.“

Znáte fantomovo celé jméno? Pokud ano, spočítejte, kolik je celkem písmen v jeho jméně i příjmení, k tomuto číslu přičtete tři a pak jděte na výsledné číslo.

Pokud fantomovo celé jméno neznáte, bohužel vám paní Bochánková nepomůže a budete muset pátrat jinde:

knihovna Neviditelné Univerzity (číslo 17), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), nebo courání po ulicích (16).

33...

Knihovna je nesmírně, nesmírně rozlehlá. Hledáte, ale nejenže jste nenašli žádnou knihu, která by vám mohla pomoci, dokonce jste ani neodhalili, jestli je v jejich řazení nějaký systém.

Napočítejte do sta a pak můžete pokračovat dál:

- vzdáte knihovnu a vydáte se jinam: obdborník na okultní vědy paní Bochánková (číslo 32), novinář Mikuláš ze Slova (28), městská hlídka (26), nebo courání po ulicích (16)
- oslovíte orangutana (6)
- zkusíte najít nějakého člověka (3)