Hledání železa (zpráva 1/3)

A) Vážený králi, tví špehové zjistili, že nedaleko tvé osady se nachází Opuštěný železný důl. Více informací nalezneš ……………………………………………

Hledání železa (zpráva 2/3)

B) Opuštěný důl už je nedaleko, ale trámy jsou již ztrouchnivělé, postav z 8 silných větví (min 0,5m) konstrukci, která strop udrží (postaví se na ni 80kg člověk). Pokud nebude dostatečně pevná, může se strop zřítit a zavalit tě. Poté se vydej azimutem ……………………………………………

Hledání železa (zpráva 3/3) 3body

Nalezl jsi vzácné naleziště železa. Tvoje doly začínají vynášet a tak získáváš vyjímečnou kartu, kterou můžeš vykoupit jednoho člena od žalářníka nebo ji prodat za body jinému králi.

Hádanka 2body

Bečička bez obručí a má dvoje víno.

Básník 1bod

Napiš oslavnou báseň o pěti verších na Tvůj rod a připevni ji na nástěnku v hangáru.

Rituál 1body + 1bod za každého člena rodu

Tvůj rod se rozrůstá a za to bys měl poděkovat bohům. Uspořádej rituál, který potrvá alespoň 3minuty. Bude se ho účastnit král a minimálně další 3vazalové a každý bude držet zapálenou svíci/kalíšek. Samotný rituál je na tobě, možná se bude hodit oslavná báseň nebo výzdoba typická pro tvůj rod. (musí být přítomen vedoucí)

Trofej 2body

V našem táboře se nachází ……………………………………………….. je to velice vzácný artefakt a byla by pro ostatní rody potupa, kdyby se objevil……………………………………………..

Zlodějina 3body

Tví soupeři musí poznat čeho si schopný, a že si s tebou nemají zahrávat. Ukradni soupeřům 3 pravé boty a svaž jejich tkaničky dohromady. Tento znak nech přivázaný kolem stožáru!

Umělec 1bod

Nakreslil věrnou kopii svého znaku, kterou umísti na nástěnku.

Past 1bod +2body od chyceného krále

Vylákej soupeřova krále na místo, kde připravíš past. Past – na stromě o obvodu min. 1m je výši očí umístěn fáborek vaší barvy. Pokud se jakýkoliv král dostane do vzdálenosti 10m od tvé pasti je chycen! (informaci, že je nepřátelský král v pasti může říct i král)

Dlouhá noc 3/2/1bod -2body

V okolí tvého ležení se pohybují neznámí špehové. Měl bys hlídat tyto tři místa…………………………………………………………………………

Během půlnoci až 7:00 tyto místa navštiv a podepiš svůj rod a napiš čas tvé návštěvy. Nejvíce bodů však získáš, pokud místo navštívíš jako poslední (píše se dle pořadí od 1. do 3. řádku) pokud to však nestihneš, body ztrácíš!

Bojovník 3body

Je načase všem ukázat, že si při souboji s vámi nemají zahrávat.

Polož nejsilnějšího válečníka – Gandalfa – na lopatky. Před tvým útokem, ale musí stát na nohou, jen zbabělec utočí na protivníka, co sedí nebo dokonce leží.

Obratnost 2body

Dokaž ostatním, čeho jsi schopný. Uvaž na jeden provaz 6 základních uzlů a tento provaz umísti co nejvýše uvnitř kruhu z tee-peeček.

Hazard dle dohody

I králové musí někdy riskovat, proto se mohou kdykoliv domluvit s vedoucím a zahrát si stolní hru o své body. Podmínky stolní hry musí schválit vedoucí. Mohou hrát dva, ale i tři rody zároveň, přičemž všichni sází stejný počet bodů a vítěz bere vše.

Kolíček hanby 1bod + 1bod za každou započatou hodinu

Není nad to, když král vypadá za troubu a ani o tom neví. Umísti kolíček se svou barvou protivníkovu králi na oblečení. Za každou započatou hodinu, co má kolík na sobě dostává tvůj rod jeden bod. (body se počítají od ranního do večerního nástupu)

Mohyla míru

Postav na území tábořiště kamennou mohylu. Pokud bude nejvyšší ze všech rodů, máš právo využít jednu imunitu pro svého člena. Pokud bude nějaký člen skupiny udán, může král využít tuto imunitu, aby ho jednou ochránil. Nelze použít na lidi, co jsou již v žaláři

Šifrovaná zpráva (1/3)

Komunikovat se svými spojenci přímo je rizikové, protože zprávu může někdo odchytit. Proto se vyplatí zprávu zašifrovat. Jeden tvůj spojenec má pro tebe zprávu. Nejdříve se ale musí ujistit, že se jeho zpráva dostane do správných rukou. Hledej na místě, které ti odhalí šifra v okruhu 5m.

3/2; 3/4; 1/1; 5/5 1/5 3/4; 4/5; 2/1; 4/3; 4/2; 1/3; 1/1

Šifrovaná zpráva (2/3)

Výborně, nalezl jsi druhou část. Teď stačí jen nalézt místo, kde je ukrytá tajná zpráva. Pomohou ti k tomu stromečky ☺

Šifrovaná zpráva (3/3) 2body

Prokázal jsi, že si tajnou zprávu zasloužíš, tady tedy je:

řsnPie reyuJrm ěvyušlétn pázryv a džošbrí krýsyt kolú a doby.

Ochotníci (skrytý úkol) 5bodů

Vaše království je ve válce a lidé jsou nespokojení a bouří se. Malá scénka by jim mohla pozvednout náladu. Připrav scénku k táborovému ohni, která potrvá alespoň 3minuty a alespoň jednou rozesměje publikum. Scénky se musí účastnit alespoň dva lidé. Může se účastnit i král, a lidé z jiného rodu. Body dostane iniciátor scénky.