

Úvod:

Na ostrově Kréta vládne zlý král, který navíc ve svém paláci skrytém za spletitým labyrintem, schovává hrozného tvora – Mínotaura. Je to člověk s býčí hlavou, pro kterého král nutí poddané, aby mu každých sedm let posílali sedmero lidí, které Mínotaurus sežere.

Nyní se konečně několik hrdinů vydalo na Krétu, učinit tomu přítrž. Vy jste jedním z nich. Abyste se dostali do paláce, potřebujete projít labyrintem, který je hluboko v podzemí...

Následuje část „Temný labyrint“.

1

Labyrint je za vámi! **Nyní si vezměte jednu mapičku a překreslete si na ní očíslovaná stanoviště z velké mapy.**

Poklopem z podzemí jste vylezli do dlouhé chodby. Stojí zde zdobené vázy, na stěnách visí obrazy. Jistě jste se dostali do paláce! Vede odtud několik dveří. Co uděláte?

- Půjdeme dveřmi vpravo na konci chodby => 18
- Půjdeme dveřmi vlevo na konci chodby => 4
- Půjdeme malými dvířky uprostřed => 11
- Ještě zkusíme chodbu prohledat => 8

2

Prostřední dveře vedou do chodby, kde jste začínali. Chvilí počkáte a až neslyšíte žádné kroky, vrátíte se na chodbu s okny. Jděte na 10.

3

To nebyl vůbec dobrý nápad! Chodbou přišly strážce na hlídce a jakmile vás spatřily, rychle vás chytily a odvedly do žaláře... Mínotaura bude muset porazit jiný hrdina.

Vraťte se zpět na 1 a zkuste to znovu a lépe.

4

Stojíte v chodbě, ve stěně proti vám má několik oken zatažených závěsy. Vedou odsud troje dveře (včetně těch, kterými jste přišli) a na koncích se chodba stáčí.

Na podlaze je koberec, na stěnách namalované obrazy.

Vtom uslyšíte hlasy a kroky – přibližují se chodbou zdola. Co uděláte?

- Schováme se za závěsy (sahají až na zem) => 9
- Počkáme za prostředními dveřmi, než přejdou kolem => 2
- Schováme se za horní či spodní dveře => 7
- Rozběhneme se chodbou nahoru => 22
- Počkáme, kdo přijde => 3

5

Vrata vedou ven na zahradu.

- Můžete jít doleva => 15
- nebo doprava => 25

Vrata se za vámi zabouchnou.

6

U přístřešku jste objevili každý jeden meč (kouli na provázku). Teď už se můžete Mínotourovi směle postavit. Navlékněte si konec provázku na ruku a vstupte na hřiště.

Tam je Mínotaurus, stojí ve čtverci, do kterého nesmíte vstoupit a naopak, Mínotaurus nesmí ven.

Má 3 životy. Vy máte jen jeden, vždy, když vás zasáhne, musíte se jít sem oživit.

Pokud je uvnitř předchozí hráč, počkejte, až skončí a odejde! Nemiřte na hlavu, zásah tam se nepočítá!

Následuje souboj s Mínotaurem, kterého porazí, poté dostanou informaci, že mají jít na č. 27.

7

Bohužel! Dvířka nejdou otevřít, nemají zde kliku. Schovat se můžete jinam:

- za závěsy => 9
- za prostřední dveře => 2
- utečeme chodbou nahoru =>
- Nebo můžete zůstat na místě => 3

8

Je tu několik obrazů, ale žádná tajná chodba se za nimi neskryvá. Ani vázy nejsou nic jiného, než obyčejné prázdné vázy.

Bohužel, nic tu není. Vydáme se:

- doprava => 18
- doleva => 4
- malými dvířky => 11

9

Stojíte za závěsem a ani nedýcháte... Ale naštěstí kroky rychle přejdou a můžete bez obav vylézt. Jděte na 10.

10

Co teď?

- Podíváme se z okna => 28
- Vydáme se chodbou nahoru => 22
- Vydáme se chodbou dolů => 24
- Nebo se můžete prostředními dveřmi vrátit do místnosti, kde jste začínali =>.

Dveře nahoře a dole z téhle strany nemají kliku, takže se jimi dál nedostanete.

11

Vydali jste se malými dvířky.

Vstoupili jste do místnosti, která vypadá jako něčí pracovna. Okolo stěn jsou police se svitky, na stole se spoustou šuplíčků leží brk a inkoust. Kromě dveří, kterými jste přišli, odtud vedou jen jedny další dveře.

- Půjdeme dál => 4
- Prohledáme místnost => 17
- Nebo se můžeme vrátit do chodby => 1

12

Bohužel, jsou zavřené.

Nezbude, než se vrátit na začátek (=> 1) nebo zkusit okna (=> 28).

14

Vstoupíte do lesíka a sestupujete dolů ze svahu. Porost je stále hustší, ale naštěstí je tu vyšlapaná cestička. Za chvíli vás dovede na palouk, kde vám cestu zahradí vysoká kamenná brána opatřená pevným zámkem. Zpoza zdi slyšíte nelidský řev... Máte klíč? Vzpomeňte si, co je na něm vyryto za číslo. Přečtete jen odzadu (např. je-li tam 31, čtete 13). Na toto číslo jděte.

Pokud klíč nemáte, musíte ho hledat.

- Na zahradu => 15
- Do chodby s okny '=> 10
- Úplně na začátek => 1

15

V zahradě je krásně a široko daleko nevidíte žádného člověka.

Kousek od vás kvete záhon hvozdíků, na druhé straně dozrávají rajčata. O pár desítek metrů dál se zahrada svažuje a začíná tam lesík. Co uděláte?

- Dáme si rajče => 30
- Vrátime se zpět do domu (oknem) => 10
- Půjdeme se podívat do lesíka => 14
- Zkusíme dům obejít => 25

16

Tohle nebyl dobrý nápad!

V přístřešku je Mínotaurus jako doma, v boji by nad vámi měl ohromnou převahu.

A kromě toho ani nemáte čím bojovat.

Mínotaurus děsivě zařval a vy jste v panice vyběhli zase ven, Mínotaurus za vámi... **Oběhněte 1 × rybníček.**

Jak tak před nestvůrou prcháte, všimnete si... Jděte na 6.

17

To byl chytrý nápad!

Kromě svitků, na kterých byly jen účetní záznamy, jste v jednom z šuplíků objevili velký klíč. Má na sobě vyryto číslo 62. Vezměte si ho s sebou, mohl by se hodit. Číslo si zapamatujte!

Co dál?

- Pokračujeme dál => 4
- Vrátime se do chodby => 1

18

Bohužel, dveře jsou pevně zamčené. Musíte jinudy:

- Vlevo na konci chodby => 4
- Malá dvířka => 11
- Prohledáme chodbu => 8

20

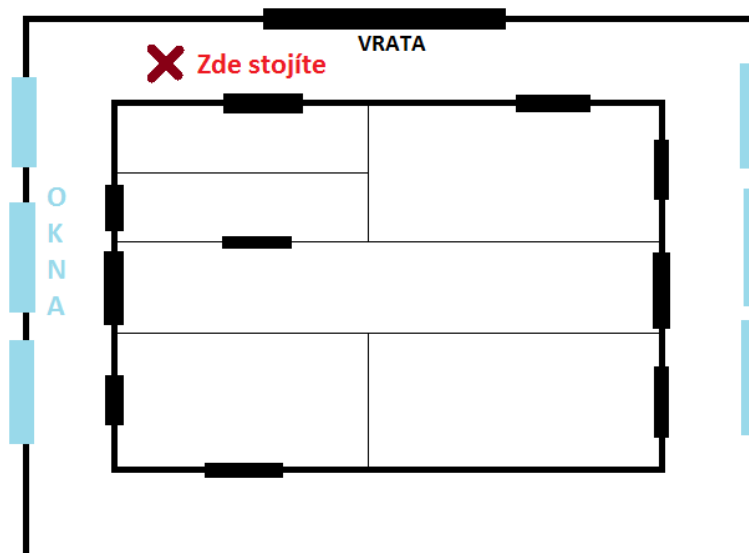
Vylezli jste na strom. Nic zvláštního tu není. Z přístřešku stále slyšíte šramot.

Tak zase slezte a udělejte něco rozumnějšího.

- Prohledáme to tu => 6
- Vrhne se do přístřešku => 16
- Zkusíme ho vylákat ven => 23

22

Pokračuješ chodbou nahoru, ve stěně po pravé ruce jsou dvoje malá dvířka, ale ani jedny nejdou otevřít. V levé stěně jsou velká vrata, vedle kterých visí na zdi plánek:



Co dál?

- Zkusím vrata => 5
- Pokračuji chodbou a zkusím další dveře =>12
- Pokračuji chodbou a podívám se z oken => 28

23

Mínotaurus opravdu brzy zaregistroval hluk a vylézá ven... když tu si uvědomíte, že nemáte žádnou zbraň. Dáte se tedy před ním na útěk. **Oběhněte 2 × ohniště.**
Když tu si všimnete... jděte na 6.

24

Pokračujete chodbou dolů, ve stěně po levé ruce jsou malá dvířka, ale nejdou otevřít. Chodba se znovu stáčí doleva, po pravé ruce jsou opět okna, vlevo dveře, ale zamčené.

- Nezbude, než zkusit okna => 28
- nebo se vrátit chodbou zpět => 10
- nebo úplně na začátek => 1

25

Obcházíte dům dokola, zahrada je oplocená a tak nezbude, než celý dům obejít. Jděte na 15.

26

Otočíte klíčem v zámku a brána se tiše otevře.

Prostor obehnaný zdí není příliš velký, roste tu jen jeden strom, na zemi je spousta kamení a nedaleko stojí dřevěný přístřešek. Z něj slyšíte šramot.

Měli jste rajče? Pokud ano, pokračujte ve čtení. Pokud ne, jděte na 29.

Co teď?

- Ještě to tu prohledáme => 6
- Vylezeme na strom => 20
- Vrhne se do přístřešku na Mínotaura => 16
- Zkusíme ho nějakými zvuky vylákat ven => 23

27

Výborně! Mínotaurus je poražen a už nebude trápit krétské poddané. Už zbývá jen se vymotat znovu ven z labyrintu.

Vstupuje se do něj vlevo od tohoto stromu, kde nahmatáte vlasce.

Na konci najdete cedulku „Cíl“ s dalšími instrukcemi.

Následuje bludiště z vlasce, kterým se prochází normálně s otevřenýma očima.

29

Máte hrozný hlad. Co se dá dělat, najdete se teprve po splnění svého úkolu. Vraťte se na 26 a pokračujte dál ve čtení.

30

Rajče je opravdu výborné, takže si dáte ještě jedno. Vezměte si jeden bonbón ze sáčku.

A co dál:

- Vrátime se oknem do domu => 10
- Půjdeme do lesíka => 14
- Obejdeme dům => 25