# Budovatelská strategie – pravidla pro hráče

**Cíl hry**: Vybudovat ve svém hlavním městě co nejlepší ekonomickou infrastrukturu. Za každou postavenou budovu získáte na konci hry určitý počet vítězných bodů. Kdo jich získá nejvíc, vyhrává ☺

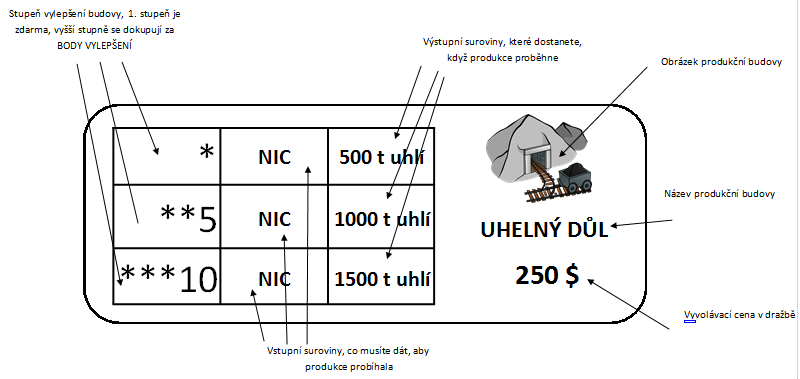
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DOLY** | **Stupeň vylepšení 1** | **Stupeň vylepšení 2** | **Stupeň vylepšení 3** |
| uhelný důl | 1 VP | 2 VP | 3 VP |
| uranový důl | 1 VP | 2 VP | 3 VP |
| železný důl | 1 VP | 2 VP | 3 VP |
| **TECHNOLOGICKÉ BUDOVY** |  |  |  |
| centrifuga | 2 VP | 4 VP | 6 VP |
| Plutoniový reaktor | 2 VP | 4 VP | 6 VP |
| ocelárna | 2 VP | 4 VP | 6 VP |
| **TOVÁRNY** |  |  |  |
| Továrna na absolutno | 3 VP | 6 VP | 9 VP |
| Vesmírný program | 3 VP | 6 VP | 9 VP |
| **VĚDECKÉ BUDOVY** |  |  |  |
| technologické centrum | 5 VP | 10 VP | 15 VP |
| protiraketová obrana | 0 VP | - | - |
| královský palác | 100 VP | - | - |

*Postavit tolik budov ale něco stojí… Takže jak vydělávat peníze?*

Produkcí surovin a výrobků. Základním zdrojem produkce je těžba v dolu. Druhým stupněm produkce jsou technologické budovy. Nejdražší výrobky získáte v továrnách. Co a jak vyrábět ukazuje následující tabulka:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DOLY** | **Vstupní surovina** | **Výstupní surovina** |
| uhelný důl | nic | UHLÍ |
| uranový důl | nic | URAN |
| železný důl | nic | ŽELEZO |
| **TECHNOLOGICKÉ BUDOVY** |  |  |
| centrifuga | URAN | U235 |
| Plutoniový reaktor | URAN | PLUTONIUM |
| ocelárna | ŽELEZO | OCEL |
| UHLÍ |
| **TOVÁRNY** |  |  |
| Továrna na absolutno | U 235 | JADERNÁ BOMBA |
| PLUTONIUM |
| Vesmírný program | OCEL | SATELIT |
| PLUTONIUM |
| **VĚDECKÉ BUDOVY** |  |  |
| technologické centrum | $ | BODY VYLEPŠENÍ |

Na začátku hry dostanete 3 produkční budovy - 1 železný, 1 uhelný a 1 uranový důl. Vypadají asi takto:



*Kde a jak získat nové budovy?*

**DRAŽBA**

Všechny produkční budovy lze získat v dražbě. Dražba probíhá na jednom místě po celou dobu hry. Kdo navrhne nejvyšší nabídku, budovu získá.

**PRODUKCE - DOLY**

Až získáte důl, můžete je umístit do produkce (Navíc máte tři doly od začátku hry). **Každých pět minut** bude *vedoucí u dolů* vydávat suroviny těm skupinám, které budou mít na místě své zástupce. Každá skupina může mít v provozu **nejvýše 9 dolů**. (přebytečné doly můžete později bořit)

**PRODUKCE - TECHNOLOGICKÉ BUDOVY**

**Každých sedm minut** bude *vedoucí technologických budov* vydávat suroviny těm skupinám, které budou mít na místě své zástupce a v **technologické budově budou umístěny vstupní suroviny**. Každá skupina může mít v provozu **nejvýše 6 technologických budov**. (přebytečné budovy můžete později bořit)

**PRODUKCE - TOVÁRNY**

**Každých deset minut** bude *vedoucí továren* vydávat suroviny těm skupinám, které budou mít na místě své zástupce a v **továrně budou umístěny vstupní suroviny**. Každá skupina může mít v provozu **nejvýše 4 továrny**. (přebytečné budovy můžete později bořit)

**PRODUKCE - VĚDECKÉ BUDOVY**

**Každých pět minut** bude *vedoucí u vědeckých budov* vydávat body vylepšení těm skupinám, které budou mít na místě své zástupce. Každá skupina může mít v provozu **nejvýše 3 technologická centra**. (přebytečná centra můžete později bořit)

Zde si také můžete nechat vylepšit budovu tím, že přinesete její kartu (nemůže v té chvíli vyrábět) a zaplatíte uvedený počet bodů vylepšení.

*A co se surovinami? My potřebujeme peníze!*

**OBCHOD**

Jediné místo, kde lze získat legálně peníze , je obchod. Ceník obchodníka se může průběžne měnit, ale nijak výrazně.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **MNOŽSTVÍ** | **CENA** |
| uhlí | 100 t | **10 $** |
| uran | 1 t | **30 $** |
| železo | 10 t | **20 $** |
|  |  |  |
| obohacený uran | 1 t | **120 $** |
| plutonium | 1 t | **150 $** |
| ocel | 10 t | **150 $** |
|  |  |  |
| jaderná bomba | 1 ks | **5 000 $** |
| satelit | 1 ks | **4 000 $** |
| horda horníků | 1 ks | **200 $** |
| banda techniků | 1 ks | **500 $** |
| inženýr | 1 ks | **1000 $** |

A co když už budeme mít tolik peněz, že nebudeme vědet, co s nimi dělat?

|  |  |
| --- | --- |
| Protiraketová obrana | Protiraketová obrana chrání budovu před zničením. |
| jaderná bomba | Jadernou bombu nesenou satelitem můžete shodit na soupeřovu budovu a tím ji zničit. |
| satelit | Umožňuje shazovat atomové bomby na protivníka. |
| horda horníků | Umístíte-li bandu horníků do dolu, důl produkuje automaticky. (nemusíte u něj být) |
| banda techniků | Umístíte-li bandu techniků do technologické budovy, budova produkuje automaticky. (nemusíte u ní být). Musí mít ale dostatek vstupních surovin! |
| inženýr | Umístíte-li inženýra do továrny budovy, budova produkuje automaticky. (nemusíte u ní být). Musí mít ale dostatek vstupních surovin! |

*Kdy hra končí?*

Hra končí ve chvíli, kdy se některému z týmů podaří postavit palác. Je ale docela drahý…