

Dvanáct Héraklových prací

Akční hra vytvořená čistě pro seznámení hráčů s postavou Hérakla ze starých řeckých bájí a jeho přetěžkými úkoly. Jeden hráč je Héraklés a postupně likviduje nestvůry a plní tím úkoly, ostatní hrají za nestvůry, odolávají hrdinovi a likvidují se mezi sebou.

Pomůcky. Papírkoule, píšťalka, tenisák či cokoliv bezpečného coby zlaté jablko.

Příprava

Na začátku se mezi hráče rozdělí role, ať už náhodně (přímo losováním taháků), nebo dle preferencí. Každý přečte svou roli, aby hráč, který si vytáhl Hérakla věděl kdo je kdo.

Dle role každý obdrží tahák na které je jméno Nestvůry, jak ji poznat atp.(např. Že dělá „ssss“ když někoho potká“, jak bojuje atp.). Héraklés k taháku navíc obdrží seznam úkolů, které musí v daném pořadí splnit. Všichni si naberou propriety (Ládón i jablko, Hydra míčky do zásoby, viz popis), vysvětlí se hrací území. Určí se místo oživení Hérakla, kde mohou být i papírové koule pro ty co je poztrácí. Nestvůry se následně rozprchnou po hracím území, na pískot se začíná a Héraklés začíná plnit úkoly.

Je-li hráčů méně než postav, jednoduše některé vynechte. Je-li jich naopak více, buď si domyslete další nestvůry (nevyužil jsem všechny z 12 úkolů, nebo některé jednoduše zdvojte s tím, že Héraklovi stačí zdolat pouze jeden exemplář).

Hra

hraje se na zvoleném herním území, ideálně mírně členitým (les, propojené dvory, budova školy se třídami) s ohledem na bezpečnost.

Héraklés hru začíná i končí pískotem na píšťalku.

Hra končí prakticky vždy vítězstvím Hérakla po splnění všech úkolů (je to taky hrdina), popř. Časovým limitem.

Héraklés se snaží úkoly splnit v co nejkratším čase. Nestvůry hrají každá za sebe (až na Hydru a raka, viz tahák) – spolčování je přísně zakázáno! Sbírají počet zabití ostatních hráčů (nestvůry se tedy křešou mezi sebou). Hydra a Rak mají skóre dohromady podělené dvěma.

Soubojový systém

V případě boje na dálku stačí cíl zasáhnout do trupu papírgulí. Krýt se rukou je zakázáno.

V případě boje na blízko vyhrává hráč, který se první dotkne trupu, ramene nebo stehna protivníka rukou. V případě absolutně nerozhodného výsledku si ti dva dají kámen nůžky papír a vítěz vyhrává.

Mrtvý Héraklés se jde oživit na svůj oživovací bod (viz příprava). Mrtvá nestvůra zůstává na místě (ideálně si čupne), pomalu počítá do 60 a pak se znovu zapojuje do hry. Že se nesmí kempit u mrtvé postavy s tím že ji hned zabiji je samosebou.

Na konci se jen pográtuluje rekovi za splnění úkolu, na nástěnku se zapíše čas (aby se mohl srovnat s dalším budoucím Héraklem) a nestvůry porovnají počty zabití, aby zjistily, která z nich je nejvražednější.

Aletrnativní pravidla

Je Héraklés moc silný nebo slabý?

Změňte počet životů Hérakla

Přidejte mu míčky

Nestvůry losujte tajně a Héraklés je tedy bude muset poznat až v poli (připomeňte, ať hráči opravdu vydávají příslušné pazvuky!)

Nesedí vám soubojový systém?

Šátkovaná

„Meče z novin“-srolovaný list novin a trefování do stejných zásahových ploch

Dřevárna (samosebou včetně luků :-)

Sněhové koule (smí mít uděláno dopředu max ... koulí dle popisu)

Vemte štíty proti papírgulím

Nelíbí se vám hra?

Tak si ji změňte, nebo ji pošlete k šípku.

<p>Nemejský lev když někoho uvidí, dělá „uááá“ 1 život Nezranitelný do zad ani míčky (nezranitelná kůže) útočí pouze dotykem</p>	<p>Stymfalský pták mává křídly (rukama, nebo rukou) je zranitelný jen střelami (letí) útočí jen míčky (má 2 střílí mosazná pera)</p>
<p>Rak dělá rukama jako klepety, říká „klep klep“ 1 život útočí dotykem rukou má spojence – Hydru</p>	<p>Krétský divoký býk dělá „bůůů“ má 2 životy útočí pouze dotykem útoky do zad si nepočítá (říká - „vedle“)</p>
<p>Hydra bájná nesmrtelná jedovatá obyvatelka bažiny. dělá „sssssss“ 1 život Má 1 míček (plive jed) - Útočí jen hodem Po každé smrti jí jeden míček přibude. Má spojence – raka</p>	<p>Drak Ládón je tichý a plíživý 1 život útočí rukou i míčky (má 2) střeží zlatá jablka Hesperinek v božské zahradě Má u sebe zlaté jablko pro Hérakla</p>
<p>Erymanthský kanec dělá „chro chro“ nebo „kví“ 1 život útočí dotykem rukou se slovy „za dva“ (ubírá 2 životy místo jednoho)</p>	<p>Kerberos trojhlavý pes střežící bránu do podsvětí dělá „haf haf haf“ (vždy třikrát) 3 životy útočí pouze dotykem</p>
<p>Héraklés 2 životy smí útočit rukou má jeden míček. Má píšťalku na ukončení hry poté co splní poslední úkol.</p>	

Seznam Héraklových prací

1. zabít Nemejského lva
2. a) zabít raka
2. b) zabít hydru
3. Erymanthský kanec (jen rukou, žádná střelba!)
6. Zabít Stymfalstské ptáky
7. krétský divoký býk (jen rukou, žádná střelba!)
11. Získat zlaté jablko ze zahrad Hesperinek (střeží drak Ládón)
12. Kerberos (jen rukou, žádná střelba!)